9:00	10月1日(水)	10月2日(木)	10月3日(金)	10月4日(土)	10月5日(日)	10月8日(水)	10月10日(金)	10月15日(水)	10月17日(金)
9:30		O LESMILIS BODYBALANCE							
10:00		O BOUTBALANCE							
10:30		O BODYATTACK							
11:00		O BODYATTACK							
11:30		O LESSELS							
12:00		BODYBALANCE							
12:30									
13:00			O BOOYBALANCE						
13:30			BODYBALANCE						
14:00			O LEMMAN						O LESSELLE
14:30			○ BODYBALANCE						● BODYBALANCE
15:00									
15:30			BODYBALANCE						O BODYBALANCE
16:00									
16:30									BODYBALANCE
17:00									
17:30									
18:00									
18:30	BODYBALANCE			● BODYBALANCE	⊙ BODYATTACK	O BODYBALANCE	⊙ BODYCOMBAT	O BODYBALANCE	
19:00									
19:30	⊙ BODYATTACK			● BODYCOMBAT	⊙ BODYBALANCE	⊙ BODYCOMBAT	● BODYBALANCE	O BODYATTACK	
20:00									
20:30	⊙ BODYCOMBAT			O BODYBALANCE	⊙ BODYCOMBAT	O BODYATTACK	O BODYBALANCE	⊙ BODYCOMBAT	
21:00									
21:30	⊙ BODYBALANCE			O BODYATTACK		O BODYBALANCE	O BODYATTACK	O BODYBALANCE	
22.00		1			1				1

	10月20日(月)	10月22日(水)	10月23日(木)	10月24日(金)	10月25日(土)	10月26日(日)	10月27日(月)	10月29日(水)	10月30日(木)	10月31日(金
		<u> </u>	<u> </u>			<u> </u>				
				ļ		<u> </u>	ļ			
80		<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>		<u> </u>	ļ'			
0		<u> </u>		-		<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>		
80		<u> </u>		<u> </u>		<u> </u>		<u> </u>		
00		<u> </u>	 	<u> </u>			-		-	
80		 					-	<u> </u>		
00										
80			 				○ BODYBALANCE	<u> </u> '		
00										
80						 	● BODYATTACK			
00							O 1899015	\vdash		
80	O BODYATTACK						○ BODYBALANCE	1		
00	O BODYATTACK	-								
80	O BODYBALANCE									
00	O BOOT									
00	O LOSMALE BODYBALANCE									
80		O LesMILLE BODYBALANCE	⊙ BODYCOMBAT	O BODYATTACK	O BODYBALANCE	O BODYATTACK		O BODYATTACK	O LOSMALIS BODYBALANCE	O BODYCOMBAT
00							<u> </u>			
80		O BODYCOMBAT	O BODYATTACK	O BODYBALANCE	⊙ BODYCOMBAT	⊙ BODYCOMBAT	L	O BODYBALANCE	O BODYCOMBAT	O BODYBALANCE
00							1			
80		⊙ BODYATTACK	O BODYBALANCE	⊙ BODYCOMBAT	⊙ BODYBALANCE	O BODYATTACK	<u> </u>	⊙ BODYCOMBAT	O BODYATTACK	O BODYBALANCE
00							1			
80		O BODYBALANCE	O BODYBALANCE	○ BODYBALANCE	O BODYATTACK	<u> </u>	-	O BODYBALANCE	O BODYCOMBAT	O BODYATTACK